* Them gSynchConsole trong system.h.
  + Sau đó create object SynchConsole trong ifdef USER\_PROGRAM

trong system.cc

* + Và delete gSynchConsole trong hàm clean up
  + Nếu báo lỗi gSynchConsole undefined thì khai báo gSynchConsole ngoài lệnh ifdef USER\_PROGRAM
* Khai báo các biến trong switch case trong exception.cc nên khai báo tách riêng phần gán. Nghĩa là khi khai báo không gán giá trị trả về từ hàm khác. Nếu không sẽ gặp lỗi crosses initialization
* Build lỗi thì xoá file nachos.ps ở thư mục code/test