* Start.c và start.s khoảng cách giữa các dòng define hàm trong 2 file phải bằng nhau
* Them gSynchConsole trong machine.h. Sau đó create object SynchConsole trong machine.cc
* Khai báo các biến trong switch case trong exception.cc phải khai báo bên ngoài. Nếu không sẽ gặp lỗi crosses initialization